

# Instrucciones

En esta entrada detallaremos los aspectos básicos de uso de la maquina para jugar.

- [Makers RetroPie Arcade](#)

# Makers RetroPie Arcade

## Bienvenida

Hola, desde MakersUPV queremos darte la bienvenida a esta increíble maquina que hemos creado. Esta es nuestra Makers RetroPie arcade, si no sabes lo que es aqui tienes un poco más de informacion en [nuestra web](#) . Ahora que ya sabes que es vamos a aprender a utilizarla:

## Partes básicas

La Arcade dispone de las siguientes partes desde el frontal:



Altavoces

Contador  
de tiempo

Pantalla

Controles

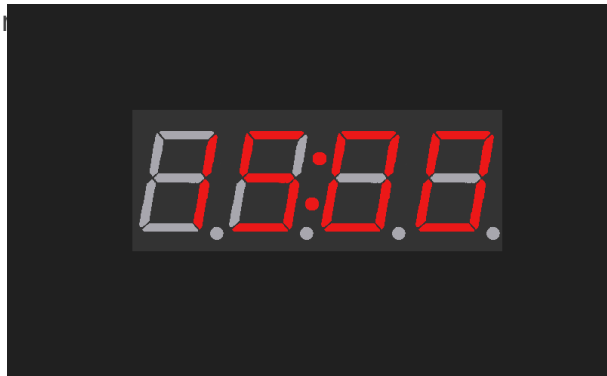
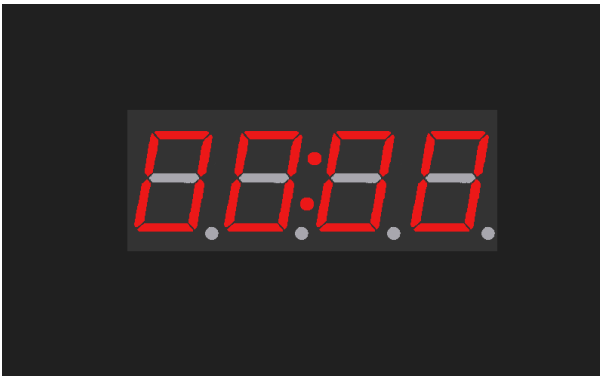
Monedero

## Instrucciones de Uso

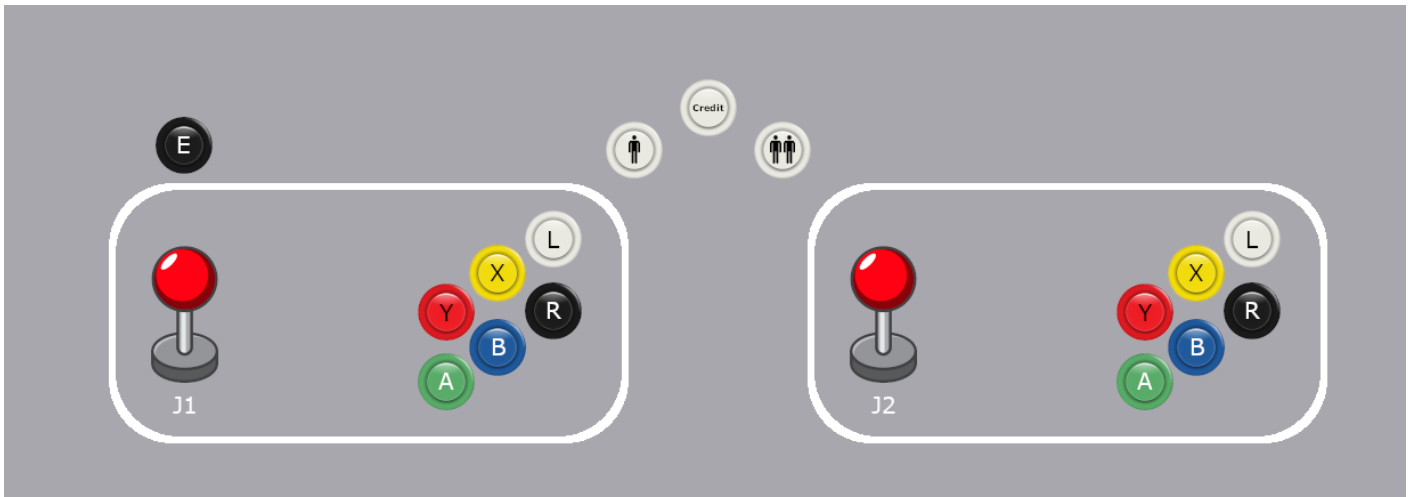
Lo primero de todo y lo más importante es tener monedas, aunque estas son especiales para la ocasión, mezclando el nombre de las antiguas pesetas y el nombre de PACMAN, tenemos las PACPTAS por un valor de 15 minutos de juego.



En la parte superior de la pantalla, encontraremos el contador de tiempo. Cuando insertemos una moneda, el contador de tiempo se reiniciará a 00:00.



En este momento, se **habilitará el mando derecho, el mando del jugador 1 (J1)**. Ahora podremos movernos por el menu de las diferentes consolas y colecciones de juegos. Para seleccionar una colección o consola, tendremos que pulsar el **botón A** para acceder al submenu. En este submenu, encontraremos los distintos de juego, para volver atrás usaremos el **botón B**. Moviendo el joystick hacía el lado derecho o izquierdo también tendremos la función de cambiar de consola o colección. Una vez, encontrado el juego deseado, volveremos a pulsar el **botón A** para cargar este juego, tendremos que esperar algunos segundos hasta que cargue el juego completamente.



Tendremos el **botón blanco del jugador J1** a modo de "**START**" para empezar con el juego. Algunos de estos juegos, necesitan que introduzcas credits, para ello, tenemos el **botón de credit** disponible para este cometido. Algunos de estos juegos, para habilitar al segundo jugador tenemos que pulsar el **botón del segundo jugador**.

Para **salir del juego**, pulsaremos el **botón negro "E" junto al botón del jugador J1**, esperaremos unos segundos y regresará al menu de la consola.

## Feedback

Nos encantaría conocer tu opinión sobre cómo podemos mejorar tu experiencia y los posibles errores de funcionamiento con los juegos.

[Comentarios](#)

[Informe de errores](#)