

# 2. Instalación de una librería en el entorno de programación

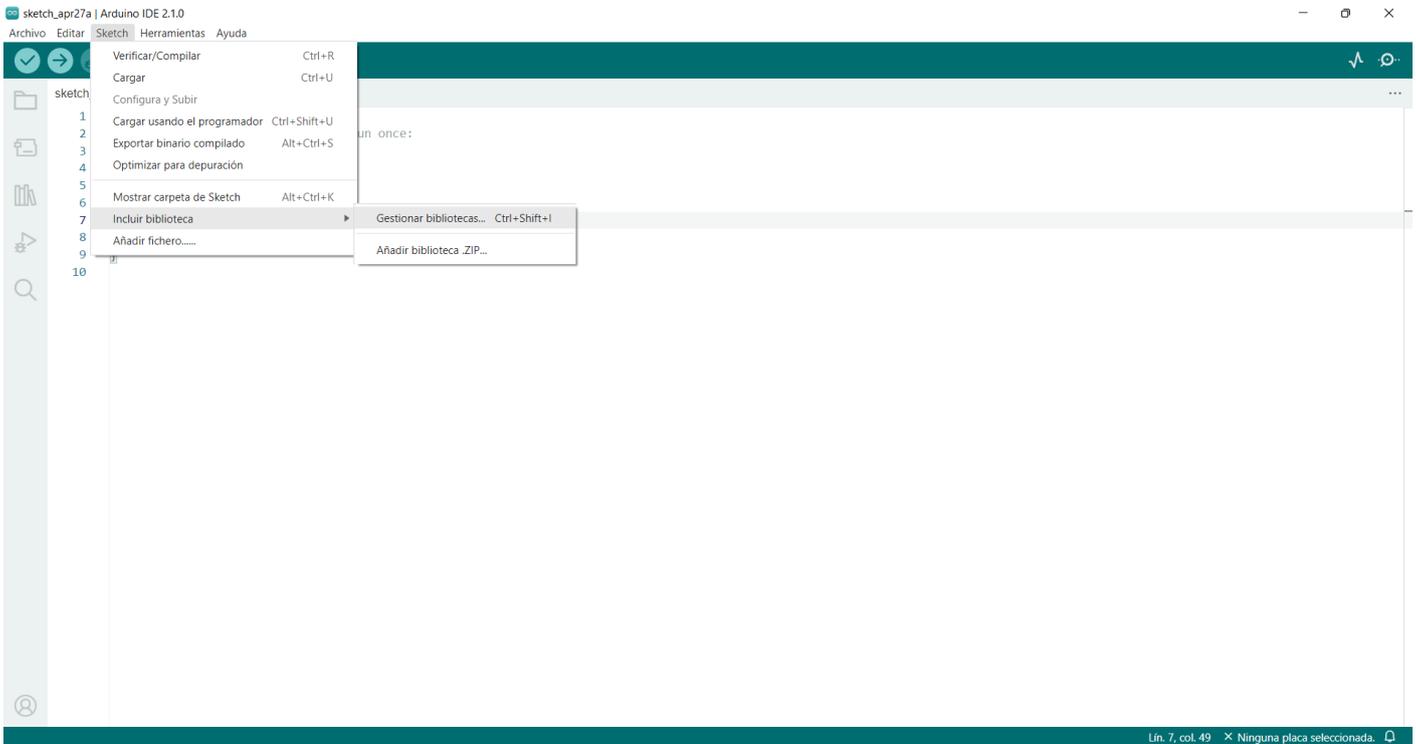
## ¿Que es una librería de código?

Una librería de código, también conocida como biblioteca o framework, es un conjunto de funciones, clases y/o módulos que se pueden utilizar para facilitar la programación de una aplicación o sistema. Estas librerías pueden estar escritas en diferentes lenguajes de programación y se utilizan para realizar tareas comunes de programación, como el procesamiento de datos, la gestión de redes, la creación de interfaces gráficas de usuario, entre otras.

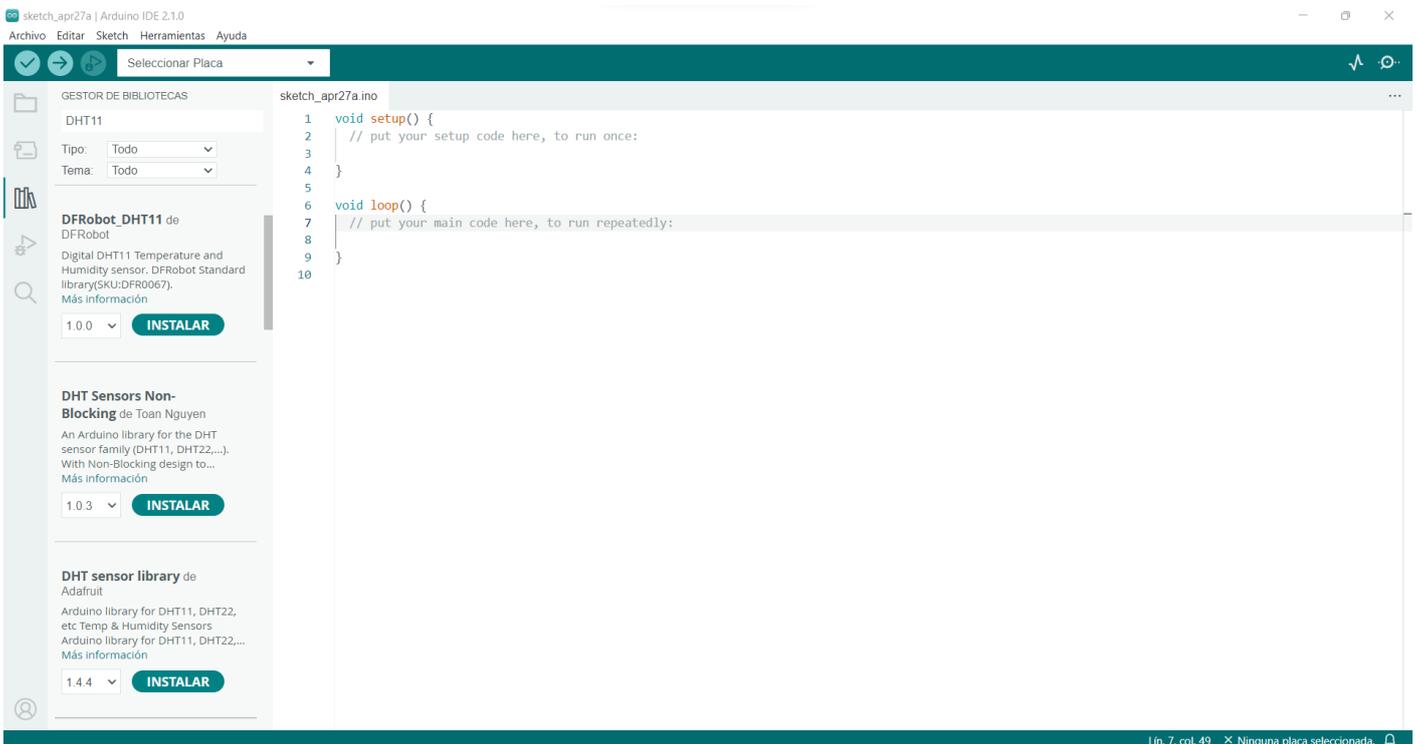
Las librerías de código son una herramienta importante para los desarrolladores, ya que les permiten reutilizar código ya existente y ahorrar tiempo en la creación de nuevas aplicaciones. Además, las librerías de código también pueden mejorar la calidad del software al proporcionar funciones ya probadas y optimizadas por otros desarrolladores.

## ¿Como la instalo?

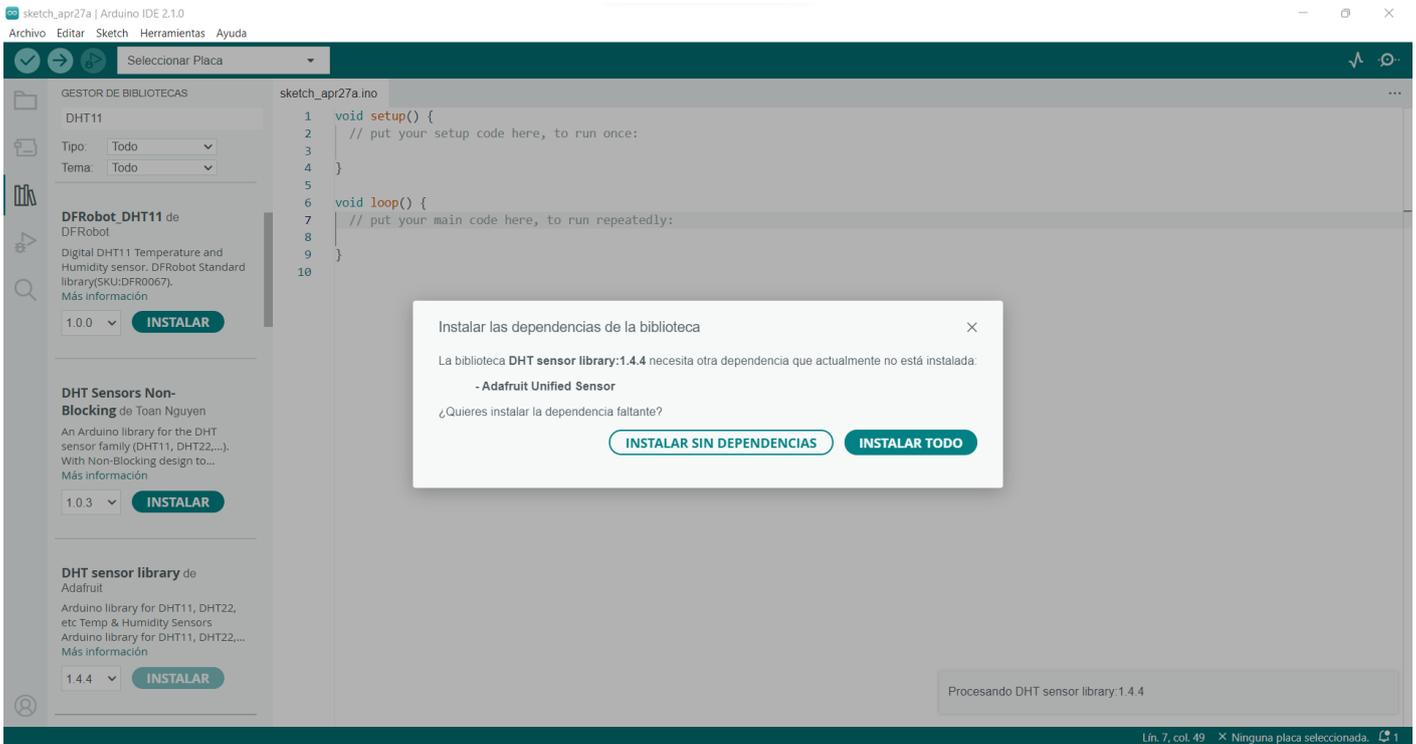
Abrimos el entorno de programación y vamos a **Skecth > Incluir biblioteca > Gestionar bibliotecas**



En el lateral se abrirá un nuevo menu en el cuál podremos buscar la librería que nos interese, en este caso os invitamos a instalar la librería para el uso del sensor **DHT11**, un sensor que nos permite medir **temperatura y humedad**.



En este caso os sugerimos instalar la siguiente **DHT sensor library** de **Adafruit**, pulsamos **INSTALAR**, si aparece un menu como el siguiente **INSTALAR TODO**, ya que quizás la librería por bajo necesita de otras más principales para funcionar.



## ¿Como elegir una librería?

Elegir una librería adecuada puede ser una tarea importante en el desarrollo de una aplicación. A continuación, se presentan algunos consejos para seleccionar la librería adecuada:

1. **Identifica tus necesidades:** Antes de buscar una librería, es importante tener claro qué funcionalidades necesitas en tu aplicación. De esta manera, podrás buscar una librería que ofrezca exactamente lo que necesitas.
2. **Investiga las opciones disponibles:** Hay muchas librerías disponibles en línea, por lo que es importante investigar y comparar diferentes opciones. Revisa documentación, ejemplos de uso, popularidad y estabilidad.
3. **Comprueba la compatibilidad:** Es importante asegurarte de que la librería sea compatible con tu sistema operativo, lenguaje de programación y otros elementos que se estén utilizando en tu proyecto.
4. **Revisa la comunidad y soporte:** Una comunidad activa y un soporte adecuado pueden ser clave para resolver problemas en el futuro, asegúrate de que la librería elegida tenga una comunidad activa y actualizaciones recientes.
5. **Evalúa el rendimiento:** La velocidad y la eficiencia son importantes en cualquier aplicación, así que es recomendable evaluar el rendimiento de la librería antes de integrarla en tu proyecto.
6. **Considera el coste:** Algunas librerías pueden tener costos asociados, como licencias o suscripciones. Asegúrate de considerar los costos y beneficios antes de tomar una decisión.
7. **Prueba la librería:** Antes de integrar la librería en tu proyecto, es recomendable hacer una prueba en un ambiente de pruebas para verificar que cumpla con tus expectativas y necesidades.

Ten en cuenta que la elección de una librería dependerá de las necesidades específicas de tu proyecto, por lo que es importante evaluar cada opción en función de sus características y

ventajas.

---

Revision #4

Created 28 April 2023 16:36:44 by Rafa

Updated 29 April 2023 17:47:15 by Rafa